

キャラクター名  
近距離攻撃ホリック/〇〇レッドラム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに狂気の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目が+1してよい。
メインクラス		変異体		オート	なし	自身	あなたがレベル3変異パーツを獲得する際、代わりにレベル3武装パーツを獲得してよい。この効果で獲得した攻撃マニューバは攻撃の種類が「肉弾」になる。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス	スタイル：オートクチュール			オート	なし	自身	【大剣】か【シザーハンズ】を使用した際、攻撃判定の出目を+1してもよい。あなたの【たからもの】が【かわいい衣装】で未装備なら、攻撃判定の出目+1ではなく+2。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定大成功した際、「連撃+1」もしくは「転倒」効果付与。効果は1カウントに1回発動す
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鉄		アクション	3	0	肉弾攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	病み系パンクゴスロリのお洋服。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1