

キャラクター名
中距離攻撃オートマトン/00 ノース

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	あなたは対話判定の出目-2しなければならない。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1してもよい。
メインクラス		追葬曲		オート	なし	自身	あなたが「アクション」マニューバの使用を宣言する際、「ラピッド」の攻撃マニューバを「アクション」として使用してよい。
メインクラス		狂裂		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの攻撃判定において、自身に適用されている「狂気判定の出目を加算するマニューバ」の効果量の合計が、出目を加算する。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了まではそのパーツを使用可能。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
頭		電子ドラッグ		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してよい。このパーツが損傷した際、あなたは狂気判定を行う。
頭		バランス		オート	なし	自身	自身の攻撃判定において、あなたが持つマニューバに付随する「攻撃判定の出目減少」を無視してよい。
頭		コーティング		オート	なし	自身	このマニューバを持つ部位へのダメージは1点軽減される（「爆発」の効果によって受けるダメージも含む）。
頭		人形		オート	なし	なし	女の子の人形。ポロポロだけど、何とか人の形は保っている。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1