

キャラクター名  
遠距離攻撃/□サンザ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステシー	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上に姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	任意の「アクション」マニューバ1つをコスト-1(最低0)の「ラピッド」として使用する。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		雷撃		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」の効果を加える。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
胴		ライター		オート	なし	なし	火を点ける道具、金属製のもの。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1