キャラクター名: エンデ・ゾナウ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある		
経験点	500		神の声を聞いたことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	1		20	3
		敏捷度	3	1		8	1
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	11			22	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セットx2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

理由　最高の冒険者になる

傭兵【重きエンデ】若しくは【尻持ちのエンデ】
ドワーフの戦士だがドワーフらしからぬ堅実で隙のない立ち回りが持ち味で、守りに定評があり特に護衛任務を得意とする。
　とある任務の際パーティーメンバーのミスによって絶体絶命となった状況下で、護衛していた荷車と他メンバーを逃すために囮と殿を引き受け、その後救援が駆けつけるまでの間倒れずに野伏達を相手にし続けた事がある。
尻持ちの名は自身のミスの尻拭いをしてもらった当時の仲間だった冒険者達が敬意を込めてそう呼び広げたもので彼女にとっては自身の栄誉の証となっている。
　男勝り且つ冷静な性格、しかし人との関わり合いが好きで気難しそうに見えて話せば程よい距離感を維持してくれる。
　褒められるのが苦手ですぐ顔に出る(嬉しさが)
ので褒められそうになるとできるだけ人と顔を合わせないようにする、これが彼女を気難しそうに見せてる要因の一つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟