

キャラクター名
火カノイマ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	ノイマン			
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率 36 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	11
精神	6	0	0		3	9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	9r+1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロール	1	4	Xジャー	-	-	白兵	-	
効果: 白兵の肉体を精神で判定								
コンセント	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値低下								
急所狙い	7	2	Xジャー	-	-	白兵射撃	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
虚構のナイフ	5	3	Xジャー	-	-	精神	-	
効果: 攻撃力+Lv*3								
フェイタルヒット	5	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ダメージ+Lv*10								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ナイフ一本あればいい