

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	-	-	行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断+「出目+1」
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	-	-	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵を攻撃する時に発動。自身の攻撃出目+1 ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、破断判定の出目は全て+1される。デマリット・バトルパートで毎ターン終了時強制発動。あなは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして残らない。