キャラクター名

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	15	8		32 + 2	5
		敏捷度	1	1		11	1
体	9	筋力	2	3		14	2
		生命力	4	5		18	3
心	8	知力	4	5		17 + 1	3
		精神力	16	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
セージ	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	11	12

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム+1 射程20m		5	1	2d+ 18		12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	--------	--------
耳	--------	--------
顔	--------	--------
首	スマルティエの銀鈴	
背中	アルケミーキット	
右手	信念のリング	
腰	補充の矢筒	MP3点自動補充、上限12本
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
	狩人の目	
左手	知性の指輪	
	叡智のとんがり帽子	

その他メモ

一般技能：アーマラーLv5、ウェポンスミスLv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
返金	○□□○□□
魔力の太矢x4	○□□○□□
太矢x14	○□□○□□
魔晶石3点x13	○□□○□□
ステーブルサイト	○□□○□□
└エフェクティブカートリッジ	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax16	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax9	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□