キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	-	-	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」　腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1		自身の攻撃にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			ガントレット取得