キャラクター名

遊矢

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ロボット	機械のペットを飼っていた
首吊り	誰かの首吊り死体が揺れている光景を見た

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時・たからもの破損時に狂気点が増加しない
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	移動1+対象の現在行動値-2
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0-2	対象はパーツを2つ選んで損傷
サブクラス		数多の手管		オート	0	自身	うで・あしのコスト-1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		対象の姉妹1体と対話判定
頭		リフレックス		オート			最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			アクセサリー。ペンダント。
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1