

キャラクター名
ビスタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
屋上	建物からのぼやけた景色
隣	いつも誰かがいた
空間	黒い板と、並ぶ机と椅子

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で使用したとき大失敗でも損傷しない
頭		カルマプロセッサ		オート			狂気1点を受ける代わりにこのパーツを損傷してもよい
頭		リボン		オート			BP終了時に残っていればたからものへの依存を減らす 損傷時に狂気点+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
腕		ガントレット		オート			腕に常に防御1 腕にあるパーツの白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		先生の残滓		オート			BP終了時に残っていればたからものへの依存を減らす 損傷時に狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		オート	3	0-2	移動 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		衝動		オート			マニューバの宣言時にコストの代わりに狂気点を1点加えてもよい T1回
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象は損傷したパーツ1つを通常通り使用可能になる