キャラクター名

十代

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
焼却炉	生きたまま火葬された記憶
愛犬	犬を飼っていた記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	ダメージ＋2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目＋1
メインクラス		冥王		オート			レギオンからの移動妨害をすべて無効化。レギオンからの攻撃は、判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		狂鬼		オート			白兵・肉弾攻撃ダメージ＋1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		第六感(けもみみ)		オート			最大行動値＋1
頭		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値＋2してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ＋1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		たからもの		オート			人形。小さなストラップ。
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			