キャラクター名

遊馬

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
扉の向こう	開けてはいけない扉を開いてしまった記憶
変異	誰かがアンデッドへ変異した記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			姉妹からあなたへの対話判定＋1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目＋1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の出目とコスト-1
サブクラス		悪食		オート			発生させた切断判定の出目-2
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ			支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1＋転倒。命中したならターン終了時まで、対象は移動マニューバの行動値2点を追加で減らす
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値＋1
胴		写真		オート			たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１