キャラクター名

メメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ 1 つを修復する。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	腕か脚にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
				オート			
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージをうえた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。