<u> </u>	ヲー名====				プレ·	イヤー	名 ————		
ポジシ:	ョン	ジャンク			享年				
メインク	<b>メインクラス</b> ステーシー			暗示					
サブク	ラス	ロマネスク			寵愛点		0		
初期四最大行		煉獄 9			記憶のカケラ	;		内容	
能力値	クラス	修正	合計						
武装	1	0	1						
変異	1	0	1						

TX/(I)	#3 IE			
能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	H
変異	1	0	1	
改造	2	1	3	$\mid$

記憶のカケラ	内容
L	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ				
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					
		3	12345					

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1	
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可	
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻擊2+切断。	
腕		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい	
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみダメージに対して常に防御1。パトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つラピッドで使用可	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
					_			