

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----|---------|------|
| シンドローム | キュマイラ エグザイル | | ワークス | UGN | エージェントC | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------------------|----|-----|----|-----|----|---------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| ダメージグローブ | 白兵 | 5r | 1 | 1 | | 素手のデータ変更 |
| デモンズシールド: コンセントレイト | | 0 | | | | 選択したエフェクト一つの最大レベル+1、侵蝕値+1 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|------|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| 賢者の石 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 4 | 2 | メジャー | 至近 | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【肉体】の判定+[Lv+2]D | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 射程を視界に変更 判定-[3-LV]D | | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 2 | 3 | メジャー | - | [Lv+1]体 | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃対象[Lv+1]体に変更 シーン1回 | | | | | | | | |
| 蛇の動き | 3 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: ドッジ判定D+Lv個 | | | | | | | | |
| リフレックス | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 至上の毛並み | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 異形の歩み | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 鍵いらすの歩み | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 眠れる遺伝子 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|