キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉(クリメノス)、虫や植物との意思疎通		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	14		36	6
		敏捷度	12	13		38	6
体	2	筋力	6	8		16 + 2	3
		生命力	15	7		24	4
心	10	知力	1	1		12	2
		精神力	11	10		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	12		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		
バトルダンサー	13		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	なぎ払い	1-288p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	変幻自在	1-282p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
抵抗強化	OP133p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
バジリスク語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ガゼルフッド		
アンチボディ		
メディテーション		
ヒールスプレー		
ミラージュデイズ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のアラミドコート		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	バトルダンサー	合計値		23	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
すごいウォースペード 1000+5000+7500+5000+2000+100+100 OM+2脆弱&鋭重:被魔ダメ+1,移動力半分,宿木&魔法の発動体	2H	15	2	2d+ 2	11	2	30										
ウォースペード 脆弱で鈍重な魔法銀の妖精(全)のイグニタイト宿木発動体OM+2	2H	15	3	2d+ 3	12	2	28										
すごいシンブレート グラップラー専用。キックを強化、イグニタイト、魔法、銀、妖精(全)	1H#	15		2d+ 19	11	17	30										
ブレードスカート	1H	10		2d+ 19	10	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 23	7

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティメット	セーフティ予備
耳	蝙蝠の耳飾り	耳で見る(暗闇ペナ=-2)
顔	アイソアーマスク	防護点+1　下で加算
首	熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	野伏のセービングマント	判定失敗時-4ダメージ
右手	正しき信念のリング	精神抵抗＋２
腰	多機能ブラックベルト	防護+1、→マスク込み→
足	軽業のブーツ	転倒無効
その他	操りの腕輪withエルエレナ	実質回避+1

	装備品	説明
	ディスプレイサーガジェット	その他+1
左手	アルケミーキット	
	ブレードスカート	+4回避即攻撃

その他メモ

双子の妹と共に鉱山奴隷として蛮族に隷属させられていたが、5歳の時に脱走し、追手の蛮族から逃走中に森の中で意識を失う。
プロローグ終了後、ヴァグランツとして各地を転々としつつ魔物刈りを行っていた。
無聊を慰めるために木像作りを行っていた。生えている木を削り活かしたまま彫像へと変える技術を身に着けた。彫刻刀(シャベル)を用いる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
マナカートリッジX	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
方位妖精針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
精密スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒の種10粒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
チャージクリスタル3点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エルエレナケープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
武具強化キャッシュバック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミハウ式ウォースペードx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ白Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ白Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ緑Sx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ緑Ax18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x34	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションⅢ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅢ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クロロ酵素x19	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
煙管	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
日輪のバックル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ赤Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテカ赤Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナカートリッジＸＸⅠ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救難草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 0 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
ミハウ式円闘術入門	50
《ディスラプト》	20
エルエレナ惑乱操布入門	50
《見えざる敵に苛立て》	20
《見えざる敵に苛立て・承》	30
エステル式ポール舞闘術入門	50
《バタフライパレード》	20
《バード・オブ・パラダイス》	30
《オール・フォー・ポール》	30
アルショニ軽身跳闘法入門	50
《フローティングフットⅠ》	30
《フローティングフットⅡ》	50
《アクロバティックアボイドⅠ》	30
	50
	50
	30
	100
	50
	50
	100
	20
	20
	100
	40
	50
	20
	30
	20
	50
	50