

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	40 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者:夜の小鳥P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	5							
効果: IA								
見えざる死神	3							
効果:								
デスストーカー	3							
効果:								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2							
効果:								
陽炎の衣	2							
効果:								
光と闇の目	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ
 セットアップ:《光の銃》(ドーンプリンガー)4
 マイナー:《陽炎の衣》3
 メジャー:《見えざる死神》2+《コンセントレイト:エンジェルハイロウ》2
 100%未満
 技能:《射撃》 判定:対決 対象:単体 射程:視界 侵蝕率:11 C値8
 ダイス数:10(感覚6+見えざる死神1+夜の小鳥3)+侵蝕率ボーナス 修正値+2 攻撃力+45(光の銃24+見えざる死神9+デスストーカー12)

100%以上
 技能:《射撃》 判定:対決 対象:単体 射程:視界 侵蝕率:11 C値7
 ダイス数:10(感覚6+見えざる死神1+夜の小鳥3)+侵蝕率ボーナス 修正値+2 攻撃力+52(光の銃28+見えざる死神12+デスストーカー12)

成長ではレーザーファン(ギガンティックモードでも可)や砂の加護(+砂塵霊)、エンブレム:イレストレスを取りたい
 陽炎の衣も最大Lvまで上げたいし切り札のマスヴィジョンも良いかも
 隠密にこだわるならベルベットクロークまで行くのもあり
 光の銃ドーンプリンガーをハンドレッドガンズに変え、ペネトレイト巨匠の記憶取得、コンセントレイトをモルフェウスにすれば多少の戦闘力と引き換えに情報収集もこなせるようになる