キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	1			3
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
※侵食値を値段の項目に記載しています。	ＲＣ	4r+1				エフェクト:1+2+4[判定のクリティカル値を-LV個+自身の判定ダイスを+[LV+1]個+命中した場合、次に対象が受けるダメージを+[lv+2]D。
	ＲＣ	4r+1				エフェクト:1+2+4[ロイ100]範囲 味方のクリティカル値を-LV個+自身の判定ダイスを+[LV+1]個+命中した場合、次に対象が受けるダメージを+[lv+2]Dのエフェクトが入る。対象がこれを受けた[LV×3]回まで。
	ＲＣ	4r+1				エフェクト:1+2+4[ロイ100]範囲 相手のクリティカル値を-LV個+自身の判定ダイスを+[LV+1]個+エフェクト効果範囲が直近+4に変化 次に対象が受けるクリティカルを-[lv+2]ペナルティとして入る。対象がこれを受けた[LV×3]回まで。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
バネ足ジャック（結城玉兎）	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LV個する。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC	ー	
効果 :命中した場合、次に対象が受けるダメージを+[lv+2]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃によってダメージは与えられない。シーンが終了するか、適用されるまで効果は持続する。								
魔神の心臓	2	4	メジャー	ー	ー	シンドローム	100	
効果：対象が行う判定ダイスを-[LV×3]する。相手はマイナーアクションを使用することで解除可能。								
黒星の門	1	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ピュア	
効果 :自身の判定ダイスを+[LV+1]個する。「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用出来る。								
灰色の庭	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	ー	
効果：そのラウンドの間、対象の行動値を-[LV×3]								
因果歪曲	1	3	メジャー	ー	範囲(選択)	シンドローム	ー	
効果 :組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更、ただし、この効果を受けたエフェクトはこのPCと同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない。使用回数:1シナリオ事にLV回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	ー	
効果：								
魔王の玉座	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								