キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	生誕	**衝動**	破壊	**初期侵食率**	100 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	1			3
精神	2	0	0			2
社会	0	0	2			2

HP	13
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	3		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームドブレード	白兵	5r+2	3	9		ｵｰﾄｱｸｼｮﾝで装備可、この武器の攻撃に対してガードが行われた場合対象のガード値−5してダメージを算出
バトルマニューバ	白兵	5r+5				自身の白兵の達成値+２、複数所持重複可
		14r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤー	2	ー	常時	至近	自身	ー		
効果：	ブラックドック専用アイテム個選択し常備化、浸食率LU無し、浸食率基本値+４							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	ー	RB	
効果：	自身が行う衝動判定のダイス+LV個する、浸食率LU無し、基本浸食率+５							
オリジン：サイバー	1	2	マ	至近	自身	ー	RB	
効果：	そのシーンの間自身が行う社会を使用した判定の達成値を+LV*２する							
イオノクラフト	1	1	マ	至近	自身	ー	ー	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う、その際移動距離+LV*2ｍする							
コンセントレイト：ブラックドック	2		メ					
効果：								
アタックプログラム	2	2	メ	武器	ー	白・射	ー	
効果：	命中判定の達成値+LV*2							
MAXボルテージ	1	4	メ	ー	ー	シ	８０	
効果：	組み合わせ攻撃の威力+１０するがこの攻撃判定ダイスをー１個する、１シナリオLV回まで							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								