

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	年齢	性別	覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
	ブラックドッグ								出身	経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	13
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	2			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームドブレード	白兵	5r+2	3	9		オートアクションで装備可、この武器の攻撃に対してガードが行われた場合対象が1ダメージを受けてダメージを減らす
バトルマニューバ	白兵	5r+5				自身の白兵の達成値+2、複数所持重複可
		14r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイクネス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤー	2	-	常時	至近	自身	-		
効果: ブラックドッグ専用アイテム個選択し常備化、浸食率LU無し、浸食率基本値+4								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 自身が行う衝動判定のダイス+LV個する、浸食率LU無し、基本浸食率+5								
オリジン:サイバー	1	2	マ	至近	自身	-	RB	
効果: そのシーンの間自身が行う社会を使用した判定の達成値を+LV*2する								
イオノクラフト	1	1	マ	至近	自身	-	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う、その際移動距離+LV*2mする								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2		×					
効果:								
アタックプログラム	2	2	×	武器	-	白・射	-	
効果: 命中判定の達成値+LV*2								
MAXボルテージ	1	4	×	-	-	シ	80	
効果: 組み合わせ攻撃の威力+10するがこの攻撃判定ダイスを-1個する、1シナリオLV回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								