

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		12	2
	敏捷度	4	1		11 + 1	2
体	筋力	1			8	1
	生命力	15			22	3
心	知力	4			20	3
	精神力	2			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
セージ	1		
ドルイド	3		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ディフェンススタンス	1-287p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 / 合計 10

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヤドリギ加工(スタッフ)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1095 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 3	3	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
Name: コノキ・ナンノキ (20/男) のんびり屋のメリア (長命種) 老木ばかりのメリアの森で育ったため、年齢の割に枯れてる それでも知的好奇心はある方なので、冒険者になった よく頭の花に昆虫が止まったり、足元に小動物がいる	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓