キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	12			24	4
体	11	筋力	12			23	3
		生命力	10	1		22	3
心	10	知力	11	1		22	3
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	7	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食料（一週間分）	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□

所持金	預金・借金
4580 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	7	31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟