キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	なし
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親	経験	大失態	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
がらんどうの肉体	1	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果： 受けるダメージ -(LV)D								
自動触手	3	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カウンター [LV*3]点 ラウンド1回								
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果： ダメージ時対象に邪毒3 シーンLV回								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： R1p130								
妖の招き	1	2	メジャー	20m	単体	白兵	-	
効果： 対象をエンゲージ内へ シーン1回								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値 [LV+3]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								