

キャラクター名
氷室 振互

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	47	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	親戚と疎遠	経験	仲間の死	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	0	0			3	行動値	22
感覚	1	0	3	3		7	(非装備時)	22
精神	2	1	3	2		8	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
脳異付(ノイズ)	RC	8r+3		+3		7装甲無視+放心(判定ダイス-2):1,4
攻未音(セミオート)	RC	8r+3		+3		7装甲無視+判定ダイス-3:2,4
凍等数(コーラス)	RC	8r+3		+3		8装甲無視+判定ダイス-4:3,4(再凍アンコール)
地獄付(Hz)	RC	8r+3		+3		9装甲無視+判定ダイス-5:1,2,4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
エレウシスの秘儀【遺産】	P 執着	N 憎悪		
テレーズ・ブルム	P 誠意	N 嫉妬		
マルコ班隊員	P 庇護	N 不安		
研究	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブレインシェイク	1	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 放心付与								
アースシェイカー	3	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 地震(判定ダイスを-Lv)								
氷の戒め	3	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 氷のツタ(判定ダイスを-Lv+1)								
サイレンの魔女	1	5	Xジャー	視界	シーン選択	対決	-	
効果: 装甲無視の衝撃波(攻撃+Lv×3)								
軽功	★	-	自動	至近	自身	-	-	
効果: 身体能力向上								
熱感知知覚	★	-	自動	至近	自身	知覚	-	
効果: 熱感知								
蝙蝠の耳	★	-	自動	至近	自身	知覚	-	
効果: 聴覚強化								
無音の空間	★	-	自動	視界	単体	RC	-	
効果: 遮音する(臭いも)								
氷の理	★	-	自動	至近		RC	-	
効果: 冷やす								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNレネゲイド災害緊急対応班【マルコ班】隊長
 クロスブリード: ハヌマーン×サラマンダー(デバフ)
 生存欲が高い。「生きていれば何でもなる」をモットーに戦況の悪い戦闘では隊員を全員退かせて撤退する。ハヌマーンの特性を利用した情報収集と副隊長の
 素敵・調査能力によりただでは退かず情報を持ち帰り、再度任務を達成するまで敵の元に戻ってくる。敵味方から「必ず戻ってくる奴ら」と言われマルコ班を総
 称して、還る者達【リターンズ】と呼ばれる。他の班より達成率は低い隊員の生存率が高く経験数の多さから個々のスキルが上がり年々達成率が上がり傾向で
 ある。

物理学者として実験の最中に覚醒し能力を利用した実験により成功を取めたが実験の内容が通常の機材では実験が難しい実験をするようになり周りから怪しまれ
 たところを【テレーズ・ブルム】に匿われ、UGNとして活動する。趣味として物理学の研究は続けており、UGNの業務よりは実験がしたいので絶対に死にたくな
 い。口癖「良くないなあ…」

【指定設定】大切な人をレネゲイド災害によって喪っている。
 研究者時代の仲間との温度差に悩んでいたこともあり、マルコ班の隊員とは温度差無く接することができ、気も許せる部下であり仲間だったがレネゲイド災害の
 対応に当たった際隊長の自身を残し全隊員が殉職。以降「生きること」を最重要視するようになる。

【二つ名解説】
 彼らを送り出したUGNの人間は言う「任務の成功・失敗に関係なく、マルコ班は必ず戻ってくる。」
 彼らから逃げ切った・退けたFHの人間は言う「奴らは必ず戻ってくる。」
 敵味方双方から「必ず生きて戻ってくる」と言われる彼らは 還る者達【リターンズ】と。隊長である彼を 還る者【リターナー】と呼ばれた。