

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	情報屋	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	46	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1	0	3	6		10	行動値	17
感覚	2	0	0	2	1	5	(非装備時)	17
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	22
社会	3	1	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12	6	射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:クオクルフ			情報:	5	
運転:水泳-4			芸術:料理			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□ 攻撃判定	白兵	10r+18				
6dx8+14 【59】	白兵	10r+18		10		一閃＋一迅の風Lv5
7dx8+14 【60】	白兵	11r+18		10		
8dx8+14 【80】	白兵	12r+18		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダブルクロス	ルルブ

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
梅附千書	P 尊敬	N 嫉妬		
母	P 同情	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト	2	2	メジャー		自身			
効果: クリティカル値Lvマイナス								
②一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動ご白兵攻撃。ただし離脱は行えない								
□一迅の風	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
④アクロバット	2	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 回避+LV値								
⑤スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: 離脱を行える。1シーンにLv回。								
⑥リフレックス	2	2	リアク	至近	自身			
効果: 判定クリティカル値を-LV<<下限7>>								
⑦癒しの唄	2	2	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 対象のHPを「(LV)D+精神」								
⑧妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 判定ダイスの目を一つ10にする。リザLV回								
⑨切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	自動成功		
効果: ドッジの判定を「白兵」で行える								
⑩エンジェルボイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのクリチを-1ダイスをLv個								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: メジャーアクションの達成値を+LV×2								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	自動成功		
効果: 行動の対象を3対へに変更。Lv回								
スモールワールド	2	7	オート	視界	単体	自動成功	80↑	
効果: 対象の達成値-Lv×5 シナ1回								

怪奇や人が集まるBar「Kaiki」で、バーテンダーをしている。紳士的な「ねこ」である。

人の母から産まれるも。生まれ落ちた時から、猫の体をしており。人の目を避けて生きて来た。

チャパレ
 6dx8+7 【命中】
 7dx8+7 【命中60】
 8dx8+7+20 【命中80】
 9dx8+7 【命中100】
 1d10+6 【攻撃1】
 2d10+6 【攻撃2】
 3d10+6 【攻撃3】
 4d10+6 【攻撃4】
 5d10+6 【攻撃5】
 6d10+6 【攻撃6】

