キャラクター名: カイン・ハートレッド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	かつて従者がいた		
経験点	0		年の離れた友人がいる（いた）		
			商売を手伝ったことが有る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	7			16	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	6			20	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	4	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た理由:なりゆき
人間生まれのナイトメア。
父は商会を営む商人であり、物心ついた頃から父を助けるため商会の手伝いをして育つ。
しかし近年、商会は苦しい状況が続いており、とうとう身内同然に扱ってきた古株の従業員・仲間たちまで解雇しなければならないところまで追い込まれる。
誰のクビを斬るか――思い悩む父へ、カインは冒険者になると告げる。
商会の、家族の窮地を救うため。いざゆかん未知を求める旅へ！

母は高名な占い師であり、亡くなるまで――即ちカインが生まれる時まで、そのカで商会の発展に大いに貢献していた。
父も商会の仲間たちも、一度たりとてそのことでカインを責めたことはない。
旅立つ理由はそれだけで十分だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟