キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		出来損ないの肉盾		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2＋「切断」「爆発」「連撃」無効。(はなかんむり相当)
		自由軟体		オート	1	自身	ラピッドタイミングで使用した場合、移動1。ジャッジで使用した場合、支援2。ダメージで使用した場合、防御2。1ターンに1回のみ使用可。(機械羽相当)
		超粘着質		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		行動阻害		ジャッジ	1	0〜1	妨害1。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。(レーダー相当)
				オート			