

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	3r+6	3			攻撃力「Lv*3+7」
赫き剣	白兵	3r+6				攻撃力「Lv*3+7」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
特異体		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
遺産継承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティウエポン	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのシーンの間、武器を作成し装備する。							
赫き剣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのシーンの間、武器を作成し装備する。武器を使用時、HPをLv点失う。							
破壊の血	5	2	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	赫き剣で作成する武器の攻撃力を+「Lv*3」、ガード値を+5する。HPを2点消費する。							
C	3							
効果:								
咎人の剣	3	4	Xジャー	-	-	白兵	リミット	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「Lv*5」する。ただしインフィニティウエポンで作成した武器のみ効果適用可能。							
鮮血の一撃	2	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+「Lv+1」個する。HPを2点消費する。							
マルチウエポン	1	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を合計して使用できる。2つの武器は両方とも装備しなければいけない。射程は短いもの、範囲は狭いものを適用する。同一エンゲージを攻撃できる武器と出来ない武器を組み合わせた場合は前者に従う。このエフェクトを組み合わせた判定の達成値を-「5-Lv」する。							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								