キャラクター名

ジョゼフィーヌ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	あやまる
死後の世界	ここが地獄かぁ～

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さめじまPC	信頼	3	①②③④⑤	
ほっけPC	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	ねこちゃん