

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	12	8	9	9
ボーナス	3	3	2	4	2	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	2	5	4

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	5	4	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	0	5	4	8
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0  
 最大重量： 9  
 所持金： 500  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：								対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
キュア	1	5	×ジャーアクション	20m	単体	魔法判定		
効果：								対象のバッドステータスをすべて回復する
ホーリーライト	1	6	×ジャーアクション	20m	単体	魔法判定		
効果：								2D (貫通ダメージ)
サモン・リヴァイアサン	1	8	×ジャーアクション	20m	範囲 (選択)	魔法判定		
効果：								2D <無> 属性魔法ダメージ。スリッパダメージを与える
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								