キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	12	8	9	12
ボーナス	3	3	2	4	2	3	4
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	2	5	5

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	5	4	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	0	5	4	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
キュア	1	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20ｍ	単体	魔法判定		
効果：	対象のバッドステータスをすべて回復する							
ホーリーライト	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20ｍ	単体	魔法判定		
効果：	2D（貫通ダメージ）							
サモン・リヴァイアサン	1	8	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20ｍ	範囲（選択）	魔法判定		
効果：	2D〈無〉属性魔法ダメージ。スリップダメージを与える							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								