キャラクター名: アルリル

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 操霊術士 | 性別 | 男 | 年齢 | 23 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 高レベルの魔法をかけられたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | のめり込む趣味がある | | |
| | | | 冒険に誘われたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 10 | | | 17 | 2 |
| | | 敏捷度 | 8 | | | 15 | 2 |
| 体 | 4 | 筋力 | 11 | | | 15 | 2 |
| | | 生命力 | 11 | | | 15 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 9 | | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 9 | | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| コンジャラー | 2 | | |
| セージ | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 1-289p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| ヴォーパルウェポン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| アルケミーキット | ○□□○□□ |
| マテリアルカードB(赤)x10 | ○□□○□□ |
| マテリアルカードA(赤) | ○□□○□□ |
| 魔晶石(3点) | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 85 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 2 |

| HP |
|---|
| 21 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 25 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 2 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 魔法の発動体 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

【冒険に出た理由】
家族を養うため

【生い立ち】
ありとあらゆることに興味を示し、それでいて謙虚な姿勢を崩さない真面目な青年アルリル。
身長の高さに見合わず少し猫背気味で覇気がなさそうに見える彼だが、こと興味を示したものへの集中力には目を見張るものがある。
彼は物心ついた頃から学者を目指していた。ある日友人が冒険者になろうと誘ってきたことはあったものの、やんわりと拒否するほどだ。

そんな彼だが、ある日街中で通り魔に襲われることになる。
辺りは暗く、街中なものの人はいず、あわや儚く命を落とすと思われた
...が、ある人がアルリルを助けてくれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟