キャラクター名

りにあ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂所帯の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン中攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバ出目+1
サブクラス		子守歌		オート			射撃マニューバ出目-1,コスト-1(最低1)
		救急箱		オート		効果参照	修復基本パーツ+3
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド		自身以外	移動1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5