キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
12：父の腕	
85：隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際出目+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ取得
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの判定に出目+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア内の敵すべてに転倒を与える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1