

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ナイト | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 10 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | アコライト | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 20 | 9 | 8 | 8 | 19 | 6 |
| ボーナス | 8 | 6 | 3 | 2 | 2 | 6 | 2 |
| クラス修正 | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 2 | |
| 能力値 | 11 | 7 | 5 | 2 | 2 | 10 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 114 |
| MP | 78 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 爆撃槌 | | -2 | 21 | | | | -2 | |
| 左手 | 軽硬の盾 | | 0 | 0 | 0 | 10 | 0 | 1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 城壁の鎧 | | | | -3 | 24 | 5 | | -4 |
| 補助 | ダイヤポイントアーマー | | | | -1 | 7 | | | -1 |
| 装身具 | 豪傑の証 | | 1 | | | 5 | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 10 | 7 | 16 |
| スキル | マシンアーマー+ハードマッスル+レジストエレメンタル | | | | | 11 | 10 | | |
| その他 | リムプ+戦車+戦士の環 | | | 1 | | 6 | 2 | 2 | 15 |
| 総計(右) | | | 6 | 22 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 1 | 1 | 63 | 27 | 8 | 26 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|---------|
| リムプースト・メタル | EXMP |
| リムプースト・リフレクス | 制空結界印 |
| 戦車 | 騎馬鎧 |
| 戦士の環 | ランドランナー |
| | ウェポンケース |
| 冒険者セット | 別れの杯 |
| HMPP | |
| HHPP | |
| ドレスブック | |
| | |
| EXHP | |

現在重量: 10
 最大重量: 24
 所持金: 244915
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|----|----|----|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ランパート (カバーリング) | 1 | 2 | dmg直前 | | | | | |
| 効果: カバー | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | | | | | | |
| 効果: カバー射程20m延長 | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | m | | | | | |
| 効果: AR+SL*3 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | M | 20m | | | | |
| 効果: 3D+CL*3 HP回復 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | | | | | | |
| 効果: ヒールをイニシアチブで使用可能 | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 6 | M | | | | | |
| 効果: ARMRpen白兵攻撃 | | | | | | | | |
| メイスファイティング | 1 | | p | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 4 | 3 | s | | | | | |
| 効果: dmg+lvD ラウンド終了時まで | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 3 | dmg直後 | | | | | |
| 効果: 物理dmg-SL*3 | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | | p | | | | | |
| 効果: MR+SL*3 | | | | | | | | |
| ハードマッスル | 3 | | p | | | | | |
| 効果: AR+SL*3 | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | 3 | 判定の直前 | | | | | |
| 効果: 白兵命中+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 打撃 | 1 | | p | | | | | |
| 効果: 打撃武器命中判定+1D | | | | | | | | |

空欄

