

キャラクター名  
リースベット

プレイヤー名

|       |       |      |                               |    |    |
|-------|-------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2]                  |    |    |
| 生まれ   | 踊り子   | 性別   | 女                             | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 2     | 経歴   | 飛空船に乗ったことがある                  |    |    |
| 経験点   | 0     |      | 異種族を怖がっている (いた)<br>故郷の場所を知らない |    |    |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 器用度 | 10  |    |     | 21  | 3    |
|   | 敏捷度 | 9   |    |     | 20  | 3    |
| 体 | 筋力  | 4   |    |     | 16  | 2    |
|   | 生命力 | 5   |    |     | 17  | 2    |
| 心 | 知力  | 7   |    |     | 14  | 2    |
|   | 精神力 | 7   |    |     | 14  | 2    |

| 技能      | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------|-----|----|-----|
| スカウト    | 1   |    |     |
| エンハンサー  | 1   |    |     |
| バトルダンサー | 2   |    |     |

| 戦闘特技       | 説明     | 備考 |
|------------|--------|----|
| 武器習熟A/アックス | 1-281p | p  |
| 斬り返し       | 1-286p | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |
|            | p      | p  |

| 言語      | 会話 | 読文 |
|---------|----|----|
| 交易共通語   | ○  | ○  |
| ブルライト地方 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 備考 |
|-------------|----|
| ガゼルフット      |    |

| 名誉アイテム | 点数       |
|--------|----------|
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
|        |          |
| 名誉点 所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 鎧と盾                  | 必要ランク   |     |     |     |   |
|----------------------|---------|-----|-----|-----|---|
|                      | 筋力      | 回避力 | 防護点 |     |   |
| 鎧                    | 1       | +1  | 0   |     |   |
| 盾                    |         |     |     |     |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |     |     |     |   |
| 回避技能                 | バトルダンサー |     |     | 合計値 | 6 |
|                      |         |     |     |     | 0 |

| 武器                       | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
|--------------------------|----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| ロングアックス<br>突いて攻撃するときのデータ | 2H | 16   |      | 2d+ | 5  | 10     | 5  | 31 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
| ロングアックス<br>振って攻撃するときのデータ | 2H | 16   |      | 2d+ | 5  | 11     | 5  | 36 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|                          |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

| 一般装備品      | (消耗チェック) |
|------------|----------|
| 冒険者セット     | ○□□○□□   |
| スカウト用ツール   | ○□□○□□   |
| 救命草x2      | ○□□○□□   |
| 魔香草        | ○□□○□□   |
| 保存食 (1週間分) | ○□□○□□   |
| 借金300G     | ○□□○□□   |

|     |        |       |   |
|-----|--------|-------|---|
|     | ○□□○□□ |       |   |
|     | ○□□○□□ |       |   |
|     | ○□□○□□ |       |   |
|     | ○□□○□□ |       |   |
|     | ○□□○□□ |       |   |
| 所持金 | 0      | 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避  | 防護点 | HP |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 3    | 20   | 60   | 2d+ | 6   | 0  |
|      | m    | m    |     |     | 23 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-----|------|------|----|
| 2d+     | 0/X | 2d+  | 4    | 14 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |

| その他メモ  | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| 旅に出た理由：家族を養うため   | ○□□□⑤    |
| 一般技能：ダンサー (踊り子) Lv5、パヒューマー (調香師) Lv3、パーパー (髪結い/理髪師) Lv2        | ○□□□⑩    |
| 育ての親と家族に恩返しするため、ワンダリングミンストレル一座の門を叩いた少女。                        | ○□□□⑮    |
| 忌み子であった故に物心付く前に飛空船の荷物に紛れる形で捨てられていたが、幸運にも発見され、孤児院で成人まで育てた。      | ○□□□⑳    |
| 決して楽な暮らしではなかったが、幸福な暮らしをくれた恩に報いるために独り立ちを決意。                     | ○□□□㉕    |
| ナイトメアという出自も相俟ってやや引っ込み思案で恥ずかしがり屋だが、戦闘と舞台上においては人が変わったように大胆不敵になる。 | ○□□□㉑    |
| 普段は猫背でそうは見えないが、かなり長身。  | ○□□□㉕    |
|  | ○□□□㉑    |
|  | ○□□□㉕    |