キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		オート	0	0-3	相手のマニューバ潰す
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ回復
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	ラピットダメージジャッジを再使用
サブクラス		庇う		オート	0	0-1	味方のダメージを庇う
頭		功夫		オート			行動+1
胴		うじむし		オート			ターン終了時回復
胴		よぶんな目		ジャッジ	1	0-1	支援+2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１　切断無効