キャラクター名

ディアナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
終末戦争	
ジャスパー学園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋼の意思		オート	ー	自身	1ターンに1回あなたが手駒の攻撃によって受けるダメージか狂気点を1点減らして良い
メインクラス		鉄の乙女		オート	ー	自身	自身が使用する防御マニューバのコスト-1（最低0）1ターンに何度でも使用できるのは適用外
メインクラス		盾突く		アクション	2	0	宣言時損傷していない防御マニューバのパーツを1つ選ぶ。白兵攻撃[選んだマニューバの防御の値]。攻撃命中で選んだマニューバを再使用可能にしてよい
メインクラス		失敗作		オート	ー	自身	攻撃、切断判定に+1
メインクラス		庇う		ダメージ	ー	0-1	代わりに攻撃を受ける
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身不可。移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツを回復する
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1