キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	+1		5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話（1→2）	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手（白熱使用時）	白兵	5r+4	4	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー〈シンドローム〉	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： Lv分だけクリティカル値減少（最大3）								
鮮血の一撃〈技能:白兵〉	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃時の判定のダイス：+[Lv+1個]/使用時HP2点使用。								
炎の刃〈技能:白兵〉	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃時の攻撃力を+[Lv*2]する。								
ブラッドバーン〈技能:シンドローム〉	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果： 攻撃に組み合わせた時にその攻撃力を:+[Lv*4]/使用時にHPを5点使用。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 素手(アイテム)のデータを変更する。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。さらにその距離を+[Lv*2]mする。								
フェニックスの翼	1	4	クリンナップ	至近	自身	自動成功	-	
効果： HPを[Lv*5]点回復する/戦闘時以外での使用は1シーンに1回。								
セリアンスロープ	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 獣人になる。ルールは詳しく説明予定								
熱感知知覚〈RC〉	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 体温を視覚でき、対象の位置や体調を知れる、かも。								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果： 血を嗅ぎ分けることができる、かも。								
効果：								
効果：								
効果：								