キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	6	10	9	9
ボーナス	3	2	5	2	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	7	2	4	4	4

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			3	0	7	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	4	7	5	4	11	7 m
総計(左)			3	4					
総計(両)			3	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
香水	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 11	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族（じゃない）、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の精神と対決を行い勝利したら対象に「逆上」を与える。対決の判定値に＋「SL x 2」								
エアリアルレイヴ	1	7	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 対象に白兵攻撃を仕掛ける。その命中判定に＋1dし、ダメージに＋「sl×3」する。クリティカル：ダイスロール増加								
インベナム	1	6	武器攻撃時	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃で対象に1以上のダメージを与えたとき、「毒（sl）」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果： 精神判定に＋1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

旅するサーカス団に生まれた。成長ののち自らも自由に旅をし、世界の「面白いもの」を探すことにした。旅の最中で見つけた「面白いやつ」を集めてギルド「夢幻の鷲獅子」を設立。恩師が良く口にしていた「命あっての物種」という言葉を信条に、面白いものを追求することを目的として活動している。