

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	保護者：霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	3	1	0			4	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：音波	4		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：三神奇譚	3		情報：裏話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0																																
<input type="checkbox"/> Em〈学園帰り〉		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス消費</th> </tr> <tr> <td>音使い</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>		ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費	音使い	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																			
対象	感情(pos)			感情(neg)	タイムス消費																														
音使い	P			N																															
	P			N																															
	P			N																															
	P			N																															
	P			N																															
	P	N																																	
<input type="checkbox"/> Un〈ストレンジフェイス〉																																			
最大財産P: 6		残り財産P:																																	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
<input type="checkbox"/> 《援護の風》	5	2	<input type="checkbox"/> オート	視界	単体	自動		
効果： 判定D+({援護}+{D}), 1R1回								
<input type="checkbox"/> 《ウィンドブレス》	3	2	<input type="checkbox"/> オート	視界	単体	自動		《援護の風》
効果： 達成値+(({ブレス}+{D})×3)								
<input type="checkbox"/> 《音界の王》	1	6	<input type="checkbox"/> メジャー					ハヌマーン
効果： ハヌLV+1、シナリオ({音界}+{D})回								
<input type="checkbox"/> 《サイレンの魔女》	5	5	<input type="checkbox"/> メジャー					<input type="checkbox"/> 〈RC〉
効果： 攻+(({魔女}+{D})×3)、装甲無視、コンセ不可								
<input type="checkbox"/> 《背教者殺し》	5	3	<input type="checkbox"/> メジャー					<input type="checkbox"/> 〈RC〉 <input type="checkbox"/> 〈白身〉
効果： ダメージありのとき、ラウンド中対象のあらゆる判定D-({背教者}+{D})+1)								
<input type="checkbox"/> 《先手必勝》	4	-	<input type="checkbox"/> 常時	至近	自身	自動		
効果： 【行動値】+({先手}×3)、侵蝕LVUP×								
真偽感知	★							
効果： うそ発見器								
蝙蝠の耳	★							
効果： 聴覚領域拡大								
イーゾーフエーカー：声なき声	★							
効果： 思念伝達								
無音の空間	★							
効果： 気配遮断								

- リスト
 (2+{D}) 肉体
 0 白兵
 0 回避
 0 運転
 (2+{D}) 感覚
 0 射撃
 0 知覚
 0 芸術
 (5+{D}) 精神
 4 RC
 1 意志
 0 知識
 4 知音
 3 知三
 (2+{D}) 社会
 0 交渉
 3 調達
 0 情報
 4 情U
 2 情噂
 ({5}+{D}) 援護