

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	少女	年齢	??? (外見10歳)
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		苦手な動物が居る 未だ叶わない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	7	1		16 + 2	3	ファイター	3	
		敏捷度	10			18 + 1	3	スカウト	3	
体	13	筋力	5			18 + 2	3	エンハンサー	1	
		生命力	2			15	2			
心	9	知力	9	2		20	3			
		精神力	3			12	2			

戦闘特技		値	修正
全力攻撃	225	p	
武器習熟/アックス	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 6	11	7	40										
真っ黒に塗装されたハルバード(長斧槍)																	
ハルバード	突2H	20		2d+ 6	10	7	35										
真っ黒に塗装されたハルバード(長斧槍)																	
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理器具一式	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	460	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 6	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り	角隠し用
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
『いらっしゃい、ようこそ【夜月の翼亭】へ』	
『さて、何を食べるかの?家は値は張るが効果は折り紙付きじゃぞ?』	
一般技能	○□□□⑤
【コック(料理人)LV5】 【ディスティラー(酒造家)LV3】 【ウェイトレス(給士)LV2】	○□□□⑩
フェンティル王国の路地街に存在する【夜月の翼亭】のマスター	○□□□⑬
ナイトメアだが持ち前の料理の腕とその容姿で常連客を増やしている	○□□□⑲
武器や鎧、盾等を黒く塗装しそれをトレードマークとしている	○□□□⑳
異貌すると何故か翼が生える(飛べたりはしない)	○□□□㉓
本人はその理由を知っているらしいが他者に教えたことはない	○□□□㉕
容姿が10歳半ばで止まっている為、何年生きているかもわからないが	○□□□㉗
言動や思い出のように昔のことを話すのでかなりの年寄りなのかもしれない	○□□□㉙