

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	生き埋めになって死んだ引きこもりブロークンドレイク。隙あらば寝ようとする上戦闘中も微妙に寝ているため戦闘中の行動は半分以上寝相。		
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		19	3	ファイター	9		
敏捷度	3	3		18	3	エンハンサー	5		
筋力	9	4		27	4	ウォーリーダー	8		
生命力	10	3	3	30	5				
知力	18	6		28 + 2	5				
精神力	10	5		19	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
シールドバッシュ	OP133p	p
かばう	1-285p	p
ガーディアン	1-279p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
メディテーション	
リカバリィ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
陣率:軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火	
陣率:抗拒の推断Ⅰ	
陣率:抗拒の推断Ⅱ	
怒涛の攻陣Ⅲ:轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ:爆焰	
陣率:慮外なる烈撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	9	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トータルリフレクター	1H	16		2d+ 0		0											
<small>魔法が熟んできた時:「形状:射撃」「形状:貫通」を兼ね返す。回避1防具3 エビレP125</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	15	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 12	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MP1回復。1日に冒険者Lvまで
耳 ゴールデン耳栓	呪歌・終律に対する抵抗+2
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引する
首 スマルティエの首飾り	目に悪い色。
背中 スマルティエのハーファント	猫みたいなマークが描いてある。
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他スマルティエのイヤラックス	寒い地域にいた名残。

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
産まれながらに無かったタイプ。ボイ捨てされた先で良い感じの洞窟と冒険者が持ち物整理で置いて行った毛布を尋常でないくらい気に入って、そこで寝そべりちょっかいをかけてくる輩を潰し続けていた異様なドレイク。人里離れた所に住んでいた上睡眠妨害をしなければ襲いかかってくることもない為、人族より蛮族の方に被害を出していた。ある日、いつものように寝ていたところガチャバめの豪雪に地震が重なり入口が塞がった上途中で洞窟の天井が抜けて完全に埋まって死んでしまった。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

