キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0	+3		5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果：	【精神】の達成値を+[Lv*2]							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果：	〈意志〉判定時のダイスを+Lv個/基本侵蝕値+5/侵蝕値でLvUpしない							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ〈技能ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ〉	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を数値分減少（最大3）させる。							
砂の刃〈技能:RC〉	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力[Lv+2]の射撃攻撃をする。ガードされた場合、その対象のガード値を-5して計算する。							
トランキリティ〈技能:【精神】〉	2	3	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のダイスを：+[Lv+1]個する。HPを5点使用。							
エクスプロージョン	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力[8]の射撃攻撃をする。使用はシナリオ中Lv回まで。							
ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ〈技能:ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ〉	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力：+[Lv*3]して、対象の装甲値を無視する/使用はシナリオに3回まで。							
ｵｰﾊﾞｰﾄﾞｰｽﾞ〈技能:ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ〉	1	4	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ	-	-	-	100%	
効果：組み合わせた時の他のエフェクトのLvを+2（超過可）して処理できる。なお、使用上限は増えない。/使用はシナリオにLv回まで。								
セリアンスロープ	★							
効果：								
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	物体を調べ、素材や構造を知れる、かも。							
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動成功	*	
効果：	相手の認識をかく乱して信頼を得させてしまう、かも。対象はエキストラ限定。							
効果：								
効果：								