キャラクター名

フォーン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹の口づけ		ラピッド	1	0	
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	会話判定＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～２	対象の姉妹1体とたがいに会話判定を行ってよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値＋1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを一つ追加で損傷しなければならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して『移動妨害』はすべて無効