キャラクター名

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	2			12	2
心	16	知力	6			22	3
		精神力	5			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	5		
デーモンルーラー	9		
フィジカルマスター	8		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

蛮族軍に所属しており参謀を務めている、本意ではない研究に無理やり従事させられた弟を救うべく軍を離脱し、人族についた。
軍を抜けた今でも、戦いの嫌いな自分を評価してくれた上司への敬愛の情は変わっていない。
かつては人族を貧弱な存在として見下し、人族を高く評価する上司にも疑問を感じていたが、現在は人族の多様な価値観や生き様に触れ考え方を改めている。
なお、人族を見下していたのは知識が先走っていたからに過ぎず、彼女自身の性格は蛮族にしては争いを好まない温和な性格である。無愛想なのは、人族に対する警戒心と、参謀をやっていた頃に侮られないためにそう振る舞っていた頃のクセが抜けないことは合わさった結果。
蛮族ではあるが、人肉は食べたことがなく、部下の生還を重視するなど人族にも通じる価値感を持つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟