

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	イヌ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	0	0	+1		6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	1r+4	-	8		マイナーアクション消費で攻撃の達成値+5/自身と同じエンゲージに攻撃不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
ウェポンケース: ボルトアクションライフル

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン(シンドローム)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値をLv分減少(最大3)する。								
コントロールソート<射撃>	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃> 攻撃時の参照ステータスを【精神】にできる。								
瞬足の刃<技能:白兵&射撃>	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃の判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
巨人の斧<技能:白兵&射撃>	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた時の攻撃力:+[Lv*3]するが、判定ダイスが-2される。								
因果歪曲<技能:シンドローム>	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。/自身と同じエンゲージ相手には不可/使用はシナリオLv回まで。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 対象のメジャー行動を"無効化"する。シナリオ1回まで。								
ウィズダムアップ	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 人語の理解および会話ができる。								
セリアンスロープ	★							
効果: 獣人になることができる。								
アイテムユーマー	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 非アニマルオーヴァード用アイテムを装備できるようになる。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: どこでもドアをつくれる、かも。								
究極鑑定	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 未知のアイテムを分析できる、かも。								
ドクタードリトル	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 人種も言語も超えて語り合える、かも。								
効果:								