

キャラクター名 御影 梓	プレイヤー名 
-----------------	------------

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ウロボロス	年齢		性別	
オプショナル		衝動	自傷	初期侵食率	65%
覚醒	生誕	経験		邂逅	
出自					

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種・特異型	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
白化再生	1	2d10	オート				100↑	
効果:	重圧を受けていても使用可能。戦闘不能を回復し、HPを[最大HPの1/2(切り捨て)]点回復する。							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:								
原初の赤:氷の塔	1	5	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果:	「攻撃力:+[LV×3]」の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
原初の白:ブラッドバーン	3	6	メジャー			シンドローム	80↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。ただし、あなたは5点のHPを消費する。							
背教者の王	2	4	メジャー			RC	100↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[あなたの侵蝕率+10(端数切捨て)]する。1シナリオLV回まで使用できる。							
原初の黒:ファイタルヒット	6	6	オート				100↑	
効果:	あなたが行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+(LV)Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
痛みの極光	7	4	オート	視界	単体		120↑	
効果:	自分以外が行うダメージ+[LV×2]D。HPが0になる。1シナリオ1回							
シャドウダイバー	1	2						
効果:	影に触れることで対象の感情を読み取る。隠す場合は<RC>><意志>で対決。思考の内容までは読み取れない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

みかげ あずさ

基本無気力でポーっとしていることが多い。生活力皆無。  
無感情な訳ではないが、リアクションは薄い。  
幼馴染のチルドレン、灰高カノエにべったり依存してる。

生まれた時からの生粋のオーヴァード。  
両親に気味悪がられて捨てられ、その後拾われた孤児院でも碌な教育も与えられず最低限死なない程度の世話しかされていなかった為、UGNに世話になるようになった今でも生活能力が著しく低い。