

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	★						-	
効果:								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体		-	
効果: EA98 ダイス目1に シナリオLV回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体		-	
効果: EA100 ダイス目10に シナリオLV回								
	★				-		-	
効果:								
拡散する影	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: RW攻撃の判定ダイス-精神まで。減らした分達成値*LV								
妖精の輪	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: EA102 妖精の手を同じ判定中に使えるように シナリオLV回								
万象の虹	1	6	オート	視界	参照	自動	-	
効果: EA124 エフェクトコピー								
原初の黄: 戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: EA122→EA23 ラウンド中行動値+LV*10 シナリオ1回								
原初の赤: サイレンの魔女	5	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果: EA122→EA74 攻撃LV*3 装甲無視								
原初の青: プライマルレイジ	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス中攻撃力+LV*3 暴走、暴走中ならコスト+2								
混沌なる主	3	2	参照	-	-	-	-	
効果: 原初エフェクト達成値+LV*2 シーン3回								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--