キャラクター名
ルー・リボーカー

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自	探究心	**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	1	0	7	37 %
運	15	1	0	16	46 %

HP	40
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	ストライカー				1	4			
武器２	ストライカー				1	4			
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	10	42	0	10	7	0
アーツ	ショットエンハンス				4				
その他									
総計(１)		14 %	0	10 %	47 %	4	10 %	7	2
総計(２)		14 %	0	10 %	47 %	4	10 %	7	2
総計(両)		14 %	0	10 %	48 %	8	10 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 1300	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
バレッジ・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
プリベント・カーテン	2/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							