キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	12	11	6	12	6	9
ボーナス	2	4	3	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	6	2	3

HP	30
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	10	8
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			5	7	4	3	2	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	6	2		8	+ 2 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
mp	

現在重量： 4		
最大重量： 6	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ（ノッカー）	★		パッシブ					
効果： トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に＋2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果：								
スペシャライズ　弓	1		パッシブ					
効果： 弓を使用した命中判定の達成値、ダメージにそれぞれ＋SL								
アームズマスタリー弓	1		パッシブ					
効果： 弓を使用した命中判定に＋１D								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ					
効果： 離脱を行う。離脱してもマイナーアクションが使える								
ヒストリー	1							
効果： 国や町の概要、歴史、人物過去の出来事についてのちりょくはんていに＋１ｄ								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知の判定に＋１D,探知に失敗してもトラップが作動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								